

Organizācija:	Vidzemes Augstskola
Struktūrvienība:	IF
Vārds, uzvārds:	Arnis Cīrulis
Amats:	pētnieks

PROJEKTS:

P1: Lietu Interneta elementu dinamiska trīsdimensiju vizualizācija papildinātās realitātes režīmos āra apstākļos

Projekta numurs: 1.1.1.2/VIAA/1/16/105

1.3. aktivitāte “Tehnoloģisko ietvaru izvērtēšana loģiskās un fiziskās struktūras nodrošināšanai”.

Papildinātās realitātes autorēšanas platformas un rīki

Apertus AR/VR

<http://apertusvr.org/>

Apple ARKit

<https://developer.apple.com/arkit/>

ARToolKit

<https://github.com/artoolkit>

Augumenta

<http://augmenta.com/>

Bosch CAP

<https://www.boschautoparts.com/en/news/quarterly-news/first-qtr-2017/augmented-reality>

EasyAR

<https://www.easyar.com/>

Google ARCore

<https://developers.google.com/ar/discover/>

Kudan

<https://www.kudan.eu/>

Layar

<https://www.layar.com/>

Maxst

<http://maxst.com/>

Microsoft SDK

<https://docs.microsoft.com/en-us/windows/mixed-reality/install-the-tools>

NyARToolkit

https://nyatla.jp/nyartoolkit/wp/?page_id=198

Vuforia

<https://www.vuforia.com/>

Wikitude

<https://www.wikitude.com/>

Xzimg

<https://www.xzimg.com/>

Virtuālās realitātes autorēšanas platformas un spēļu dziņi

Apertus AR/VR

<http://apertusvr.org/>

Amazon Lumberyard

<https://aws.amazon.com/lumberyard/>

AppGameKit

<https://www.appgamekit.com/>

Blender

<https://www.blender.org/>

Construct2

<https://www.scirra.com/construct2>

CryEngine

<https://www.cryengine.com/>

Esenthel Engine

<https://www.esenthel.com/>

Flash Pro

https://www.adobe.com/gr_en/products/flash/features.html

Game Guru

<https://www.game-guru.com/>

Game Salad

<https://gamesalad.com/>

Game Studio

<http://www.3dgamestudio.com/>

GameMaker

<https://www.yoyogames.com/gamemaker>

Godot

<https://godotengine.org/>

Hero Engine

www.heroengine.com/

iDTech

<https://www.idtech.com/>

Irrlicht Engine

<http://irrlicht.sourceforge.net/>

jMonkey Game Engine

<http://jmonkeyengine.org/>

Leadwerks

<https://www.leadwerks.com/>

LibGDX

<https://libgdx.badlogicgames.com/>

Neoaxis

<http://www.neoaxis.com/>

Ogre3D

<https://www.ogre3d.org/>

Panda 3D

<https://www.panda3d.org/>

RPG Maker

<http://www.rpgmakerweb.com/>

Serious Engine

<http://www.croteam.com/technology/>

Shive 3D

<http://www.shiva-engine.com/>

Source Engine

https://developer.valvesoftware.com/wiki/Main_Page

Tomstone Engine

<http://tombstoneengine.com/>

Torque3D

<http://www.garagegames.com/products/torque-3d>

Unity

<https://unity3d.com/>

Unreal Engine

<https://www.unrealengine.com/>

Urho 3D

<https://urho3d.github.io/>

Būtiskie nosacījumi platformas izvēlē

- Licence (atvērtā koda projekts, komerciāls projekts, ...)
- 2D vai 3D
- Atbalstītās platformas un starp-platformu atbalsts (Windows, Xbox, PlayStation,...)
- VR iekārtu atbalsts (Oculus, Vive,...)
- Moduļu integrēšanas iespējas papildu funkcionalitātes nodrošināšanai
- API atbalsts un renderēšana (Direct3D, OpenGL, WebGL, ...)
- Scenāriju veidošana (objektorientētā programmēšana, skripti, funkcionālo bloku programmēšana, ...)

- Vides formāti (binārais, XML, JSON,...)
- Tīkls un komunikācijas nodrošināšana, pieprasījumu veidošana
- Daudz-pavedienu uzdevumu organizēšana
- Atbalstītās ievades ierīces